Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

FINTA.COM

**СПЕЦИФИКАЦИЈА СЛУЧАЈА УПОТРЕБЕ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ РЕЗЕРВАЦИЈА КАРТЕ**

**Верзија 1.0**

**-Црне Лисице-**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| **19.03.2022.** | **1.0** | **Први документ** | **Урош Берић** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Увод**
   1. **Резиме**

Апликација Finta.com нуди регистрованим корисницима опцију да резервишу карте за предстојеће утакмице за које су оне у понуди.

* 1. **Намена документа и циљне групе**

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у реализацији пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

* 1. **Референце**
* Пројектни задатак
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
  1. **Отворена питања**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Колико највише карата корисник може да резервише на свом профилу за једну утакмицу? |  |
|  |  |  |

1. **Сценарио резервисања карте**
   1. **Кратак опис**

Регистровани корисник има могућност да резервише карте за предстојеће догађаје уколико су у понуди. Том приликом се резервација чува у бази података, коју страни систем може периодично тражити од администратора. Резервисану карту корисник накнадно плаћа. Finta.com не учествује као посредник у плаћању. Што није део ове функционалности, али је важно напоменути је да ће уживо на утакмици надзорници проверити да ли је корисник резервисао карту тако што ће да провере постојаност резервације у бази података након што корисник потврди свој профил. Finta.com доставља базу података резервисаних карата свакој утакмици коју покрива.

* 1. **Ток догађаја**

У наставку је описан ток догађаја при успешној и неуспешној резервацији карте.

* + 1. Корисник је успешно резервисао карту
       - 1. Кориснику се кликом на догађај/утакмицу у оквиру странице прикаже дугме Book a ticket.
         2. Корисник притиска дугме Book a ticket.
         3. Карта се резервише и корисник добија поруку да је карта успешно резервисана.
    2. Корисник је неуспешно резервисао карту јер је понестало карата
       - 1. Кориснику се кликом на догађај/утакмицу у оквиру странице прикаже дугме Book a ticket.
         2. Корисник притиска дугме Book a tickeт.
         3. Корисник добија поруку да нема више карата.
    3. Корисник није у могућности да резервише карту
       - 1. Кориснику се кликом на догађај/утакмицу у оквиру странице прикаже дугме Book a ticket.
         2. Корисник није у могућности да притисне дугме Book a ticket јер Finta.com не нуди могућност резервације карата за одабрану утакмицу.
  1. **Посебни захтеви**

Нема.

* 1. **Предуслови**

Корисник мора да буде регистрован и Finta.com мора да нуди могућност резервације карте.

* 1. **Последице**

Корисник је себи резервисао карту за одабрану предстојећу утакмицу. Резервација се бележи у бази података.